|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Τίτλος & Περιγραφή Διδακτικής/Θεματικής Ενότητας** | **Τίτλος & Περιγραφή υποενότητας** | **Ώρες** |
|  **ΕΙΣΑΓΩΓΗ: ΝΕΕΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΣΤΟΝ ΑΘΛΗΤΙΣΜΟ**  |  **ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΗΣ ΠΛΑΤΦΟΡΜΑΣ E-ME**  |  **2**  |
|  |  **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΥ ΕΡΩΤΗΜΑΤΟΛΟΓΙΟΥ**  |  **2**  |
|  |  **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΥ ΒΙΒΛΙΟΥ-ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟΥ**  |  **2**  |
|  |  **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΥ VIDEO**  |  **2**  |
|  |  **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΕΩΝ**  |  **2**  |
|  |  **ΠΡΟΠΟΝΗΤΙΚΗ ΘΕΩΡΗΤΙΚΗ ΠΡΟΣΕΓΓΙΣΗ ΜΕΣΩ FLASHCARDS**  |  **2**  |
|  |  **ΔΗΜΗΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ MEMORY GAMES**  |  **2**  |
|  |  **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΕΡΩΤΗΜΑΤΟΛΟΓΙΩΝ TRUE/FALSE**  |  **4**  |
|  |  **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΡΑΣΤΙΚΩΝ ΕΙΚΟΝΩΝ**  |  **4**  |
|  |  **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΜΕΘΟΔΩΝ ΠΡΟΠΟΝΗΤΙΚΗΣ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ – GUESS THE ANSWER**  |  **1**  |
|  **Ο ΣΥΓΧΡΟΝΟΣ ΡΟΛΟΣ ΤΟΥ ΠΡΟΠΟΝΗΤΗ**  |  **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΥ ΕΡΩΤΗΜΑΤΟΛΟΓΙΟΥ ΛΗΨΗΣ ΙΣΤΟΡΙΚΟΥ**  |  **3**  |
|  |  **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΥ ΕΡΩΤΗΜΑΤΟΛΟΓΙΟΥ ΥΓΕΙΑΣ**  |  **1**  |
|  |  **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΥ ΕΡΩΤΗΜΑΤΟΛΟΓΙΟΥ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ ΑΘΛΗΤΙΚΗΣ ΑΚΑΔΗΜΙΑΣ**  |  **2**  |
|  |  **ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΗ ΑΝΑΤΡΟΦΟΔΟΤΗΣΗ**  |  **4**  |
|  |  ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΕΠΙΚΟΙΩΝΙΑΣ ΚΑΙ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΤΑΞΕΩΝ ΚΑΙ ΟΜΑΔΩΝ  |  2  |
|  |  **ΧΡΗΣΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΑΝΑΤΡΟΦΟΔΟΤΗΣΗΣ**  |  **2**  |
|  **ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΕΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ**  |  **ΑΝΑΛΥΤΙΚΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ ΚΑΙ ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ SMART NOTEBOOK**  |  **2**  |
|  |  **ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΙΚΩΝ ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΩΝ**  |  **2**  |
|  |  **ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΜΕΡΟΣ 1ο**  |  **2**  |
|  |  **ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΜΕΡΟΣ 2ο**  |  **2**  |
|  |  **ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΗ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΑΠΟ ΑΠΟΣΤΑΣΗ – SMART RESPONSE**  |  **3**  |
|  |  ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗ ΔΙΑ ΒΙΟΥ ΥΓΕΙΑ  |  2  |
|  |  ΝΕΕΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΚΑΙ ΤΗΝ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ  |  2  |
|  |  ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΜΑΘΗΣΗΣ: ΟΠΤΙΚΟΠΟΙΗΣΗ – ΠΡΟΣΟΜΟΙΩΣΗ ΜΟΝΤΕΛΟΠΟΙΗΣΗ ΚΑΙ ΜΑΘΗΣΙΑΚΗ ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ  |  4  |
|  **ΓΟΝΕΙΣ-ΠΡΟΠΟΝΗΤΕΣ – ΑΘΛΗΤΕΣ / ΜΑΘΗΤΕΣ**  |  **ΤΗΛΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ**  |  **4**  |
|  |  **ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ ΤΗΛΕΔΙΑΣΚΕΨΕΩΝ ΖΟΟΜ**  |  **1**  |
|  |  **ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΜΕΘΟΔΩΝ ΚΑΤΑΓΡΑΦΗΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΙΚΗΣ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ ΜΕΣΩ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΥ ΠΙΝΑΚΑ ή ΟΘΟΝΗΣ**  |  **2**  |
|  |  **ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ OBS**  |  **3**  |
|  |  **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΟΛΥΜΕΣΩΝ ΓΙΑ ΤΗΝ ΧΡΗΣΗ ΣΕ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ – ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΠΛΑΤΦΟΡΜΑΣ CANVA**  |  **4**  |
|  |  | **Ώρες** |
| **Περιγραφή Πρακτικής Άσκησης (εφόσον συμπεριλαμβάνεται)** |  **Δημιουργία διαδραστικών εφαρμογών (μία ατομική εργασία & μία ομαδική) υποχρεωτική για τη λήψη πιστοποιητικού**  |  **40**  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Παρεχόμενα ECTS** |  13  |