|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Τίτλος & Περιγραφή Διδακτικής/Θεματικής Ενότητας** | **Τίτλος & Περιγραφή υποενότητας** | **Ώρες** |
| **ΕΙΣΑΓΩΓΗ: ΝΕΕΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΣΤΟΝ ΑΘΛΗΤΙΣΜΟ** | **ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΗΣ ΠΛΑΤΦΟΡΜΑΣ E-ME** | **2** |
|  | **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΥ ΕΡΩΤΗΜΑΤΟΛΟΓΙΟΥ** | **2** |
|  | **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΥ ΒΙΒΛΙΟΥ-ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟΥ** | **2** |
|  | **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΥ VIDEO** | **2** |
|  | **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΕΩΝ** | **2** |
|  | **ΠΡΟΠΟΝΗΤΙΚΗ ΘΕΩΡΗΤΙΚΗ ΠΡΟΣΕΓΓΙΣΗ ΜΕΣΩ FLASHCARDS** | **2** |
|  | **ΔΗΜΗΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ MEMORY GAMES** | **2** |
|  | **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΕΡΩΤΗΜΑΤΟΛΟΓΙΩΝ TRUE/FALSE** | **4** |
|  | **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΡΑΣΤΙΚΩΝ ΕΙΚΟΝΩΝ** | **4** |
|  | **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΜΕΘΟΔΩΝ ΠΡΟΠΟΝΗΤΙΚΗΣ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ – GUESS THE ANSWER** | **1** |
| **Ο ΣΥΓΧΡΟΝΟΣ ΡΟΛΟΣ ΤΟΥ ΠΡΟΠΟΝΗΤΗ** | **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΥ ΕΡΩΤΗΜΑΤΟΛΟΓΙΟΥ ΛΗΨΗΣ ΙΣΤΟΡΙΚΟΥ** | **3** |
|  | **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΥ ΕΡΩΤΗΜΑΤΟΛΟΓΙΟΥ ΥΓΕΙΑΣ** | **1** |
|  | **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΥ ΕΡΩΤΗΜΑΤΟΛΟΓΙΟΥ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ ΑΘΛΗΤΙΚΗΣ ΑΚΑΔΗΜΙΑΣ** | **2** |
|  | **ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΗ ΑΝΑΤΡΟΦΟΔΟΤΗΣΗ** | **4** |
|  | ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΕΠΙΚΟΙΩΝΙΑΣ ΚΑΙ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΤΑΞΕΩΝ ΚΑΙ ΟΜΑΔΩΝ | 2 |
|  | **ΧΡΗΣΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΑΝΑΤΡΟΦΟΔΟΤΗΣΗΣ** | **2** |
| **ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΕΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ** | **ΑΝΑΛΥΤΙΚΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ ΚΑΙ ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ SMART NOTEBOOK** | **2** |
|  | **ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΙΚΩΝ ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΩΝ** | **2** |
|  | **ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΜΕΡΟΣ 1ο** | **2** |
|  | **ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΜΕΡΟΣ 2ο** | **2** |
|  | **ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΗ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΑΠΟ ΑΠΟΣΤΑΣΗ – SMART RESPONSE** | **3** |
|  | ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗ ΔΙΑ ΒΙΟΥ ΥΓΕΙΑ | 2 |
|  | ΝΕΕΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΚΑΙ ΤΗΝ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ | 2 |
|  | ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΜΑΘΗΣΗΣ: ΟΠΤΙΚΟΠΟΙΗΣΗ – ΠΡΟΣΟΜΟΙΩΣΗ ΜΟΝΤΕΛΟΠΟΙΗΣΗ ΚΑΙ ΜΑΘΗΣΙΑΚΗ ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ | 4 |
| **ΓΟΝΕΙΣ-ΠΡΟΠΟΝΗΤΕΣ – ΑΘΛΗΤΕΣ / ΜΑΘΗΤΕΣ** | **ΤΗΛΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ** | **4** |
|  | **ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ ΤΗΛΕΔΙΑΣΚΕΨΕΩΝ ΖΟΟΜ** | **1** |
|  | **ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΜΕΘΟΔΩΝ ΚΑΤΑΓΡΑΦΗΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΙΚΗΣ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ ΜΕΣΩ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΥ ΠΙΝΑΚΑ ή ΟΘΟΝΗΣ** | **2** |
|  | **ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ OBS** | **3** |
|  | **ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΟΛΥΜΕΣΩΝ ΓΙΑ ΤΗΝ ΧΡΗΣΗ ΣΕ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ – ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΠΛΑΤΦΟΡΜΑΣ CANVA** | **4** |
|  |  | **Ώρες** |
| **Περιγραφή Πρακτικής Άσκησης (εφόσον συμπεριλαμβάνεται)** | **Δημιουργία διαδραστικών εφαρμογών (μία ατομική εργασία & μία ομαδική) υποχρεωτική για τη λήψη πιστοποιητικού** | **40** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Παρεχόμενα ECTS** | 13 |